**KẾ HOẠCH TRÌNH BÀY**

1. Chuẩn bị

MThuận chuẩn bị laptop, một thành viên khác trong nhóm (Tiến, Toại, Hthuận) có thể đem theo hờ một laptop phòng trường hợp bất trắc. Laptop phải có sẵn chuột sẽ thuận tiện cho việc demo.

Trước khi trình bày cần mở sẵn slide và trang web lên web browser (Firefox). Khi lên chỉ cần cắm vào mà không cần chỉnh sửa gì thêm.

Các thành viên sẽ trình bày gồm:

* Mthuận: thuyết trình phần 1.
* Hthuận: thuyết trình phần 2.
* Tiến: demo phần 1.
* Toàn: demo phần 2.
* Tiến sẽ lo phần bấm slide cho hai bác Thuận.
* Toại lo nhiệm vụ khuân vác và giả vờ bệnh.

Khi tới lượt, tất cả mọi người thu xếp đồ đạc và lên bàn đầu ngồi. Mthuận và Tiến lo việc cắm laptop và điện đóm.

Mở đầu, Mthuận sẽ báo cáo thầy nhóm có 5 thành viên và có mặt đầy đủ. Lấy lí do có một thành viên bị viêm họng nên chỉ có 4 người trình bày, gồm 2 thành viên trình bày slide và 2 thành viên demo.

Khi trình bày cần đứng ở phần cửa để có thể thấy slide, nhắc chuyển slide và không che tầm nhìn của các thầy. Sau khi trình bày xong phần của mình phải giới thiệu tên người trình bày kế tiếp và nội dung sắp được trình bày.

Thành viên ngồi ở laptop cần chú ý nhìn người trình bày để chuyển slide phù hợp, tránh quá chú tâm vào màn hình laptop.

1. Thuyết trình
2. Phần 1 (từ slide 1 đến hết slide 9)

* Giới thiệu về trang web, công nghệ sử dụng (ASP.NET) và nhấn mạnh việc có sử dụng cơ sở dữ liệu SQL Server.
* Nói sơ qua các yêu cầu cấp cao và các phân hệ người dùng, nhấn mạnh việc hầu hết các chức năng đều không cần đăng nhập.
* Báo cáo về kết quả khảo sát và đối tượng chính của trang web.
* Nêu lên hạn chế của các trang hiện có về nhà hàng (Việt Nam) và khó khăn của việc đặt món.
* Nêu lên các phương pháp quảng bá thường dùng cùng ưu và khuyết điểm.
* Nêu các chức năng người dùng thường dùng khi vào trang web, dùng đây làm tiền đề để dẫn chứng việc nhóm thực hiện các chức năng xyz.
* Giới thiệu thành viên trình bày kế tiếp cùng nội dung trình bày.

1. Phần 2 (các slide còn lại)

* Nói tổng thể về các use-case hiện có. Không cần mô tả chi tiết từng use-case.
* Mô tả từng chức năng sẽ có các chứng phụ bên trong như thế nào.
* Giới thiệu tổng quan về prototype.
* Giới thiệu sơ lược về 3 màn hình computer prototype.
* Tóm tắt các đặc biệt nổi bật mà trang web muốn nhấn mạnh. Có thể kết hợp thêm các nguyên tắc về giao diện như simple dialog, speak user language,…
* Giới thiệu sơ về phần demo.
* Tổng kết và giới thiệu thành viên sẽ demo.

1. Lưu ý:

* Khi thuyết trình tránh việc nhìn vào màn hình laptop, quay lưng về mọi người để nhìn lên màn chiếu.
* Cần nhìn vào mọi người và giáo viên.
* Nếu cần có thể nhìn vào màn chiếu để trình bày các thông số cần thiết.
* Nói to rõ, lưu loát.

1. Demo
2. Phần 1 (Trang chủ và chức năng tham quan)

* Giới thiệu sơ lược về trang chủ, bố cục trang web, từng thành phần có trên trang chủ và phần chung của trang web.
* Giới thiệu về phần đặc sản và tin tức. Giải thích phần tin tức có liên quan trực tiếp đến các món ăn của nhà hàng do admin quản lý để tránh việc thầy nói phần này không liên quan.
* Giới thiệu về chức năng phóng lớn ảnh (giải thưởng).
* Đi vào chức năng tham quan bằng menu chính hoặc chữ đỏ nhà hàng WARM trên trang chủ.
* Giới thiệu các thành phần của màn hình kiến trúc tổng quát nhà hàng.
* Đi vào một tầng cụ thể, giới thiệu các thành phần riêng của trang.
* Giải thích về thanh định hướng để giúp người dùng cảm thấy tiện lợi hơn và để họ biết đang ở trang nào.
* Chuyển sang chế độ 3D. Giải thích ảnh panorama để tránh làm thầy hiểu nhầm.
* Giới thiệu thành viên kế tiếp trình bày.

1. Phần 2 (hai chức năng còn lại)

* Quay về trang chủ, giới thiệu phần suggestion tìm kiếm.
* Gõ tên món và mở trang tìm kiếm, giới thiệu các thành phần của trang web, nhấn mạnh việc phân trang, sắp xếp.
* Đi vào chi tiết món ăn, giới thiệu các bình luận, sắp xếp bình luận cùng chức năng đăng bình luận. Nói sơ qua về nút đặt món.
* Đi vào chức năng đặt món bằng menu danh mục bên trái, chọn món, và kết thúc việc đặt món. Giải thích việc để phiếu đặt món bên phải để giúp người dùng tiện lợi như thế nào?
* Đi vào chức năng đặt bàn, chọn bàn và kết thúc đặt bàn.
* Đi vào chức năng đăng ký, giới thiệu phần validator để giúp người dùng tránh lỗi.
* Kết thúc phần trình bày.

1. Lưu ý:

* Khi đang ở một màn hình cần nói rõ các tính năng nổi bật có trên màn hình.
* Khi demo một chức năng cần thực hiện rõ ràng và diễn giải để giáo viên hiểu rõ. Tay trái cầm micro, tay phải cầm chuột.
* Tránh việc thực hiện một chức năng nhiều lần.
* Tránh việc gây ra lỗi cho trang web khi trình bày.

1. Kết thúc

* Các thành viên chuẩn bị chống đỡ đợt càn quét của thầy.
* Mthuận rút laptop quay về vị trí cũ.

Trên là kế hoạch trình bày do tui soạn dựa vào kinh nghiệm và ý kiến cá nhân. Nếu anh em có đóng góp gì chứ ghi bên dưới dòng này để tui bổ sung và chỉnh sửa.

Ghi theo dạng: [Tiến] Cần mua thêm cái đèn lazer để chiếu lên màn hình cho dễ thấy.